

성신여자대학교 창의융합대학

2026 MADE IN SUNGSHIN 미래형 교양교과 공모 안내

1. 공모명: 2026학년도 MADE IN SUNGSHIN 미래형 교양교과 공모전

2. 공모 신청자격

가. 구성인원: 개인/팀 (팀 구성인원은 자유임, *개인/팀 단위 중복 신청 불가)

나. 학적: 2026학년도 2학기 기준 재학생 (휴학생, 초과학기생, 수료생, 졸업 유예생, 졸업생 참여 불가)

3. 공모 분야 및 주제

분 야	AI 융합형 핵심교양 핵심	
	구 분	교양
	이수구분	핵심교양
	영 역	인식과 가치 / 문학과 예술 / 역사의 해석 / 사회의 이해 / 자연의 설명 / 공학과 기술
주 제	학 점	3학점
	AI로 확장하는 핵심교양: 6개 영역의 AI 융합 재설계 2026학년도 핵심교양 교과목 중 AI 중심 내용이나 교수·학습 도구로 활용하지 않는 교과목을 선정하여, 해당 교과목 고유의 교양교육 목표와 영역별 학문적 정체성을 유지하면서 생성형 AI 등 인공지능을 탐구·분석·창작·문제해결·검증·성찰 활동을 실질적으로 통합한 3학점 핵심교양 교과목으로 재설계한다.	
제안방향	기존 비(非)AI 핵심교양 교과목의 AI 융합 전환	
제안유형	기존 교과목 재설계 원칙, 유사 교과목이 없는 경우에만 신설 허용	
AI 융합 교과목 인정 기준	- 교과목 고유의 교양교육 목표를 우선하고 AI 활용 자체를 최종 교육목표로 삼지 않는다. - AI 활용을 최소 2개 이상의 학습성과와 연결한다. - AI를 활용한 핵심 프로젝트 또는 4주 이상의 연속적인 학습활동을 포함한다. - AI 결과의 사실성, 편향, 근거 및 출처를 검증하는 활동을 포함한다. - 개인정보, 저작권, 표절, 알고리즘 편향 등 책임 있는 AI 활용을 다룬다. - 최종 결과물뿐 아니라 프롬프트, 수정 과정 및 검증 근거를 기록한 AI 활용 과정 일지를 평가한다. - 특정 유료 AI 서비스에만 의존하지 않고 대체 도구 또는 비(非)AI 수행방안을 마련한다. - 기존 SW해해 영역 및 AI 관련 교과목과 중복되지 않아야 한다. - 다음과 같은 방식은 지양한다. ① 일반적인 AI 개념과 프롬프트 작성법만 다루는 수업 ② 기존 수업은 그대로 두고 ChatGPT 과제만 추가하는 방식 ③ AI가 생성한 결과를 검증 없이 제출하도록 하는 수업 ④ 특정 AI 제품의 기능 실습에 지나치게 의존하는 수업 ⑤ 특강자 중심으로 구성되어 지속적인 정규 교과 운영이 어려운 수업	

* 교양교육과정 조희 : [창의융합대학 홈페이지](#) >> 교양교육과정 >>> 교양교육과정표

* 교내 개설된 AI관련 교양·전공 과목과 유사한 내용, 특강자 중심 내용 설계 불가

4. 교양교육과정 안내

< 교양교육과정 편성 및 운영 지침 >

제4조(교양교육과정 편성)

① 교양교육과정은 본교 교육과정 편성 및 운영 시행세칙 제2조에 따라 아래 각 호를 고려하여 편성한다.

1. 대학 교육이념 및 교육목표의 구현
2. 대학 인재상에 따른 핵심역량의 함양
3. 교양교육 목표 및 교양교육 인재상의 달성
4. 우리 대학 특성화 정책의 반영

< 성신 인재상 및 6대 핵심역량 >



< 프로네시스 Phronesis 교양교육과정 영역 및 구성 >

	이수구분	영역 (과목)	구성 (정의)	핵심역량	
				주	부
공통교양 Core Courses	- 성신의 가치와 철학을 이해하고 실천할 수 있는 기본 능력 양성을 목표로 함 - 전공 심화 학습과 학문적 탐구를 위해서 필요한 의사소통능력, 비판적 사고력, 창의력 등 기초학문 역량을 키우기 위한 기초 교육과정	필수교과 Mandatory	비판적 사고와 토론 창조적 사고와 글쓰기	소통협력·글로벌시민	지식탐구
		SW 문해 Software Literacy 영어 English Language 제2외국어 Other Foreign Language 경험적·수리적 추리 Empirical and Mathematical Reasoning 창의예술 Creative Arts	최신 IT기술 및 산업 이해, 기초과학 등 관련 교과 회화, 작문, 다양한 주제별 영어 교과 일본어, 중국어, 프랑스어, 독일어 등 어학 교과 기초과학 및 수리능력 향상을 위한 교과 미술, 음악, 융합예술 등 다양한 예술 연계교과		
핵심교양 Distribution courses	- 지식과 사고의 편향을 지양하고 보편적 지성의 토대를 형성할 목적으로 함 6개의 융·복합적 주제 영역을 기반으로 배분되는 수를 통해 다양한 학문을 탐구하도록 구성된 일반교육과정	인식과 가치 Cognition & Value 문학과 예술 Literature & Arts 역사의 해석 Interpretation of History 사회의 이해 Analysis of Society 자연의 설명 Explanation of Nature 공학과 기술 Engineering & Technology		자율실현 예술감성 소통협력 글로벌시민 지식탐구 창의융합	창의융합·지식탐구·예술감성
		General Education			
진로소양 Career Courses	진로 설계, 직무능력 개발 및 소양 함양을 위한 실용교육과정	필수교과 Mandatory	전공별 진로탐색 취업, 창업, 진로관련 실용 교과, 자율실천과 현장 체험이 강조되는 사회봉사, 국제화 및 특성화 관련 교과	자율실현	소통협력
		도전과 실천 Challenge & Practice 자유 선택 Free Selection	예술, 체육 등 실기 및 소양 교과, 학점교류, 사이버대 교과		

* 교양교육과정 조희 : [창의융합대학 홈페이지](#) >> 교양교육과정 >> 영역별 구성과 정의 >> 핵심교양 영역별 정의

< 수업유형 >

유형	정의
이론	지식 및 이론을 강의 중심, 사례연구 방식으로 학습 (지식, 이론, 이해, 학습/강의중심, 세미나, 토론, 발표, 사례연구 등)
실습	실험·실습 이론이나 현상을 관찰·측정·분석하는 방식으로 학습하며, 별도의 장비를 갖춘 실험·실습실에서 진행(관찰, 관측, 분석, 경험, 체험, 체득, 습득 등)
	실기 이론 및 내용을 실제로 적용하여 능력을 향상하고 습득하는 방식으로 학습하며, 실기실 또는 외부 현장에서 진행(기술, 기능 습득, 숙련 현장, 수행 등)

5. 신청절차 및 안내사항

신청방법	지정된 양식의 제안서를 작성하여 SunShine(학생진로종합시스템) 을 통해 제출
	신청 사이트 SunShine 바로가기
제출서류	(제안서) 2026 MADE IN SUNGSHIN 미래형 교양교과 공모전_학과, 학번, 성명
	· 파일 형식은 한글(.hwp/.hwp) 또는 워드(.docx)만 허용 · 1개 파일로 취합하여 제출 · 제안서 양식에 맞추어 파일을 첨부하여 신청 (파일 형식 미준수 및 미첨부 시 심사 제외)
접수기간	2026.09.02.(수) ~ 09.22.(화) 23:59까지
안내사항	· 마감일에는 사용자 접속이 집중될 수 있으므로, 마감 1시간 전까지 미리 제출 요망
	· 첨부된 서류는 접수기간 마감일시까지 본인이 직접 수정 가능
	· 접수 마감 이후에는 제안서(첨부파일) 수정 불가
	· 접수 기간 종료 후 일괄 ‘수강승인’처리
	· 본 공모전은 본인의 창의적인 아이디어를 기반으로 작성해야 하며, 생성형 AI (ChatGPT, Gemini, Claude, Perplexity, NotebookLM 등)를 활용하는 경우 프롬프트 제출 필수
	· 기재 착오, 누락, 오기, 제출서류 미비, 제출기한 경과 등으로 인한 불이익은 본인 책임
	· 제출한 파일의 유효성은 별도로 확인하지 않으며, 마감 이후 파일 오류에 대한 책임은 본인에게 있음
	· 대리 신청이 확인될 경우 수상 이후라도 입상 취소 가능
	· 공모전 관련 모든 안내는 통합정보시스템에 등록된 연락처 및 이메일로 알리미 발송

6. 공모 심사기준

항목	평가내용	배점
교양교육 및 선택 영역과의 적합성	교양교육의 취지에 부합하며 선택 영역과 적합한 교과목인가	20
AI 접목의 필요성·구체성·교육적 효과	AI 접목이 필요한 교과목이며 구체적이고 교육적 효과가 있는가	15
기존 교과목 및 기존 AI 교과목과의 차별성	기존 교양 교과목 및 AI 교과목과 중복되지 않으며 차별성이 있는가	15
학습자 참여 중심 교수·학습 설계	교육 수요자(학생) 중심의 수업 설계 및 교수·학습 방법이 적절하게 설계되어 있는가	20
AI 결과 검증·윤리·과정평가의 적절성	교과목에서 활용하는 AI 검증·윤리·과정평가가 적절하게 구성되어 있는가	15
실제 개설 가능성·접근성·운영 완성도	실제 개설 및 교육현장 적용이 가능하며 교과목 내용 구성 및 운영 계획의 완성도가 높은가	15

7. 시상내역 및 혜택

시상명	인원	장학금(1팀당)	S+마일리지(1인당)
대 상	1명	700,000원	2,500점
최우수상	2명	500,000원	2,000점
우 수 상	3명	300,000원	1,500점

※ 팀으로 참가하여 수상 시, 장학금은 팀원 수에 따라 분할 지급함

※ 참가자 전원 S+마일리지 300점 지급 (수상자 제외)

※ S+마일리지는 SunShine을 통해 본인이 직접 증명·신청해야 함 (‘수강승인’ 처리 건에 한함)

※ 신청 가능 시기는 추후 별도 안내

8. 공모 일정

구분	일정	비고
제안서 접수	2026.09.02.(수) ~ 09.22.(화)	SunShine 학생진로종합시스템
접수 마감	~ 2026.09.22.(화) 23:59 까지	
수상자 발표	2026.10.02.(금) 예정	창의융합대학 홈페이지
시상식(대면)	2027. 12월 중	별도 안내 예정
장학금 지급	~ 2027.02.	

※ 상기 일정은 행사 상황에 따라 변동될 수 있음

9. 유의사항

- 제출 내용에는 저작권 등 법적 문제가 없어야 하며, 내용 중 허위사실, 표절 등의 내용이 확인되었을 경우 수상 취소 및 장학금을 환수함
- 수상작의 저작권 및 소유권은 성신여자대학교에 귀속되며, 교육적 목적으로 공개 및 활용될 수 있음

10. 문의처

- 창의융합 교학팀 (TEL) 02-920-7227 / (E-MAIL) gedu@sungshin.ac.kr
- 평일 09:00~17:00 (주말 및 공휴일, 점심시간(12:00~13:00) 제외)

성신여자대학교 창의융합대학 2026 MADE IN SUNGSHIN 미래형 교양교과 제안서

1. 참가신청서

- * 팀으로 신청하는 경우 1.참가신청서, 개인정보 수집·이용 및 저작권 동의서를 추가 작성하여 제출하시기 바랍니다.
- * 팀으로 신청하는 경우 1.참가신청서-대표학생을 지정해 주시기 바랍니다.

신청구분		구성인원	00 명	대표학생	☐
학과(부)		학번			
성명		학년/학기	/		
이메일	@	연락처	010 - -		
학적 상태	정규학기 재학(8학기 이내) ☐	* 휴학·수료·초과학기·졸업 유예·졸업생 참여 불가			

* 아래 동의 사항을 반드시 확인하여 주시기 바랍니다.

<<개인정보 수집·이용 동의서>>

‘창의융합대학 2026 MADE IN SUNGSHIN 미래형 교양교과 공모전’과 관련하여 「개인정보보호법」 제15조, 제17조, 제18조, 제24조 및 「신용정보의 이용 및 보호에 관한 법률」 제32조, 제33조, 제34조에 따라 아래와 같이 개인(신용)정보의 수집·이용에 관하여 귀하의 동의를 얻고자 합니다.

- 공모명: 2026 MADE IN SUNGSHIN 미래형 교양교과 공모전
- 수집·이용 목적: 공모전 신청 접수, 심사, 수상작 선정 및 활용, 장학금 지급 처리
- 수집·이용할 항목: (필수항목) 학과(부), 학번, 성명, 학년/학기, 이메일, 연락처, 학적 상태
- 보유·이용기간
위 개인정보는 수집·이용에 관한 동의일로부터 5년간 공모전 실시결과, 수상작 활용 및 분쟁 해결, 민원 처리, 법령상 의무이행의 목적으로만 보유·이용되며 기간 경과 후 지체 없이 파기합니다.
- 동의를 거부할 권리 및 동의를 거부할 경우의 불이익
위 개인정보 필수항목의 수집·이용에 관한 동의는 본 공모의 수행을 위해 필수적이므로 이에 동의하셔야 이후 절차를 진행할 수 있습니다.

위와 같이 귀하의 개인정보를 수집·이용하는 것에 동의합니까?

개인정보 및 고유식별정보	(필수항목) 학과(부), 학번, 성명, 학년/학기, 이메일, 연락처, 학적 상태	☐ 동의하지 않음 ☐ 동의
------------------	---	---

202 년 월 일

성 명 : (인)

<<저작권 양도 동의서>>

본인은 성신여자대학교 창의융합대학, 대학혁신지원사업추진단에서 주관하는 『대학혁신지원사업』으로 개발된 저작물 및 교재의 저작권이 성신여자대학교에 귀속됨을 동의합니다. 또한 본인이 제공한 모든 자료는 제3자의 저작권, 프라이버시권, 명예권, 초상사용권 그 밖에 어떠한 권리도 침해하지 않음을 밝힙니다.

202 년 월 일

성 명 : (인)

2. 교과목 제안서

<작성 시 유의사항>

- * 작성 과정에서 발생한 결과물(자료조사 및 분석결과, 설문결과, 자문결과 등)을 본문에 기재하거나 부록으로 첨부 가능
- * 서술식, 개조식 모두 작성 가능하며, 페이지 추가하여 작성 가능
- * 제안서 양식: 글꼴체, 10pt, 줄 간격 130%, 글자색 검정
- * 회색 글씨: 기용임 취소 및 내용 삭제 후 제안서 작성

공모주제	시로 확장하는 핵심교양: 6개 영역의 시 융합 재설계					
제안유형	기존 교양 교과목 개편					
기존 교과목 정보(기존 교과목 개편 유형만 작성)						
학수번호	기존 교과목인 경우만 학수번호 기재	영역	기존 교과목 영역 기재			
교과목명	국문 교과목명 기재					
선택사유	기존 교과목 선택 사유 서술					
교육목표	기존 교과목의 교육목표 기재					
핵심내용	기존 교과목에서 유지해야 할 핵심 내용 기재					
■ 기존 교과목과 AI 융합 수업의 차이						
선택한 기존 교과목과 해당 교과목을 AI와 융합하였을 때 차이점 기재						
■ AI가 필요한 이유와 기대되는 교육적 효과						
선택한 기존 교과목에 AI가 필요한 이유와 AI와 융합하였을 때 기대되는 교육적 효과 기재						
선수 학습 내용 또는 연계 교과목	제안한 교과목과 연계되는 우리 대학에서 운영하는 교육과정(현재 개설된 교양/전공 교과목) 또는 비교과 교육과정(프로그램, 활동 등) 여부					
☐ 있다			☐ 없다			
있는 경우 해당 교과목명 또는 프로그램명 기재						
제안 교과목명	(국문)	국문 교과목명 기재				
	(영문)	영문 교과목명 기재				
활용 AI	명칭	활용할 AI 기재				
	기능	해당 AI 기능 서술				
대상과정	학사과정 (변경불가)		이수구분		핵심교양 (변경불가)	
영역 (기존 교과목인 경우 동일영역 선택)	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	인식과 가치	문학과 예술	역사의 해석	사회의 이해	자연의 설명	공학과 기술
핵심역량	자율실천	예술감성	소통협력	글로벌시민	지식탐구	창의융합
수업형태 (택 1)	☐ 이론		☐ 실습		☐ 이론+실습	
학점	3.0 (변경불가)		이론/실습 (합 3.0 / 0.5단위)		0.0/0.0	
강의언어	한국어/영어/중국어 강의언어 기재 (택 1)					
수업유형 (√ 표시, 택 1)	① 일반(대면)		수업의 전 과정을 대면수업으로 운영하는 수업유형			☐
	② 플립드러닝	오프라인	사전학습(Pre-class) 녹화콘텐츠 진행 및 심화학습(In-class) 대면 수업 진행			☐
	③ PBL (Project Based Learning)		실생활과 연관된 프로젝트를 수행하고 달성하는 과정을 통해 학습하도록 설계			☐
선택 사유	수업유형 선택 사유 기재					
교과목 해설	교과목 해설 기재					

교과목 개요		교과목 개요 기재												
학습목표		학습목표 기재												
수업방법 (√ 표시, 중복 선택 가능)		①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	⑬
		이론 중심	실험	실기	실습	문제 해결	토론	세미나	과제 발표	현장 답사	질의 응답	개별 지도	팀티칭	기타
		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
선택 사유		수업방법 선택 사유 기재												
평가방법 (한 100%, 중복 선택 가능)		①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧					
		중간고사	기말고사	과제물	출석	수시퀴즈	토론	프로젝트	기타					
		_____ %	_____ %	_____ %	_____ %	_____ %	_____ %	_____ %	_____ %					
선택 사유		평가방법 선택 사유 기재												
교재 및 참고도서, 논문 등														
분류	교재/도서명			저자			출판사							
주교재	교재, 도서명 또는 논문 기재													
부교재														
주차별 수업내용 (총 15주차 수업으로 구성)														
주차	수업내용			수업유형/방법			AI 활용계획							
1	교재 범위, 수업 진행방식, 과제물, 도서, 세미나 주제 등을 상세하게 작성			수업 유형 및 방법 상세하게 작성			☐	AI를 활용하는 주차를 선택하고 활용할 AI의 기능을 포함하여 최대한 구체적이며, 상세하게 수업 활동 내용 작성						
2							☐							
3							☐							
4							☐							
5							☐							
6							☐							
7							☐							
8							☐							
9							☐							
10							☐							
11							☐							
12							☐							
13							☐							
14							☐							
15							☐							

■ 주차별 연결성과 AI활용이 필요한 이유
주차별 수업 내용이 어떻게 연결되며, AI활용이 왜 필요한 지를 작성
■ 과제
과제물 관련 내용 작성 또는 이미지 등 첨부
■ AI 결과의 사실성·편향·출처 검증 방법
제안하는 교과목의 AI 결과의 사실성, 편향, 근거 및 출처를 검증하는 활동 계획 작성
■ 개인정보·저작권·표절 예방 방안
개인정보, 저작권, 표절, 알고리즘 편향 등 책임 있는 AI 활용을 다룰 수 있는 표절 예방 방안 계획 작성
■ AI 활용 과정일지 및 평가 방법
최종 결과물뿐 아니라 프롬프트, 수정 과정 및 검증 근거를 기록한 AI 활용일지 평가 방법 계획 작성
■ 유료 도구를 사용할 수 없는 학생을 위한 대체 방안
특정 유료 AI 서비스에만 의존하지 않고 대체 도구 또는 비(非)AI 수행 방안 계획 작성
■ 기타 첨부자료
- 제안 교과목 관련 추가 내용 기재 또는 자료 이미지 등 첨부 - 생성형 AI를 본 제안서 작성에 사용하는 경우 프롬프트 첨부
3. 기존 교과목 담당 교원 (선택한 기존 교과목의 담당교원 성명 기재)
선택한 기존 교과목의 담당교원 성명 기재
4. 참가 유의사항
“ 본 공모전의 취지와 제안 요건에 맞지 않는 경우, 기존 교과목의 수업계획서를 표절 또는 도용하는 경우, 기타 심사위원이 판단하여 자격에 미달하는 경우 등에 해당될 시 심사대상에서 제외될 수 있으니 유의하기 바랍니다.”
■ 참가 신청 기한: 2026년 09월 22일 화요일 23:59까지
■ 신청: Sunshine 홈페이지 > “2026 MADE IN SUNGSHIN 미래형 교양교과 공모전”
■ 문의: 창의융합 교학팀 02-920-7727